

**MAESTRÍA EN INGENIERíA DE SISTEMAS**

**Administración y Dirección de Tecnología de la información**

[**ESTRATEGIA DE SISTEMAS DE INFORMACION Y PROCESOS DE COSTOS DE TI**](https://aulavirtual.unitru.edu.pe/course/view.php?id=7993)

**Dr. Juan Carlos Obando Roldan**

**INTEGRANTES:**

**BAUTISTA GONZALES, HAROLD JUNIOR**

**PELÁEZ SALVADOR, JUAN ALEXANDER**

**QUISPE PRETEL, WALTER RONAL**

**REÁTEGUI LEAU, JOSÉ MAURICIO**

**REQUERIMIENTOS DE LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

1. **ANÁLISIS DE LOS REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA:**

Estudio del sistema actual, y se determinan los nuevos requerimientos del sistema (formularios, encuestas).

Se debe dar inicio con el desarrollo de cualquier proyecto se lleva a cabo un estudio de sistemas para determinar todos los aspectos de la situación actual de la empresa.

La información resultante del estudio sirve de base para la formulación de distintas estrategias de diseño. el analista debe estudiar el negocio, así como todos aquellos elementos que formaran parte en el desarrollo del proyecto desde el punto de vista de los usuarios y del negocio.

Los administradores analizaran las estrategias necesarias.

Los usuarios finales del sistema, ayudarán al análisis y desarrollo de dicha propuesta para así cumplir, de forma cabal, cada uno de los objetivos planteados.

**CICLO DE VIDA DE DESARROLLO DE UN SISTEMA SEGÚN JAMES SEEN**

**INVESTIGACIÓN PRELIMINAR**

Son 3 factores:

1. Económico, valor económico en función al personal, equipos, etc.
2. Técnica, verificación del software y hardware.
3. Operacional, capacidad de operar con el nuevo sistema; finalmente se aprobará la solicitud, si cumple con las características estipuladas.
4. **Determinación de los requerimientos del sistema:**

Se hace un estudio del sistema actual, y se determinan los nuevos requerimientos del sistema (a través de formularios, encuestas).

1. **Diseño del sistema**

Desarrollar el sistema, la forma en como esos requerimientos se va a automatizar, se definen las formas de cálculo, y se describe como se transformarán los datos en información; el diseño presenta: una lógica: donde se harán modelos Entidad-relación, bases de datos, diagramas de flujo de datos y una física: tangible (papeles, gráficos).

1. **Desarrollo del software**

Construcción y programación de este sistema, se recomienda en algunos casos usar diseñadores y analistas de la compañía y programadores de otra compañía, o viceversa.

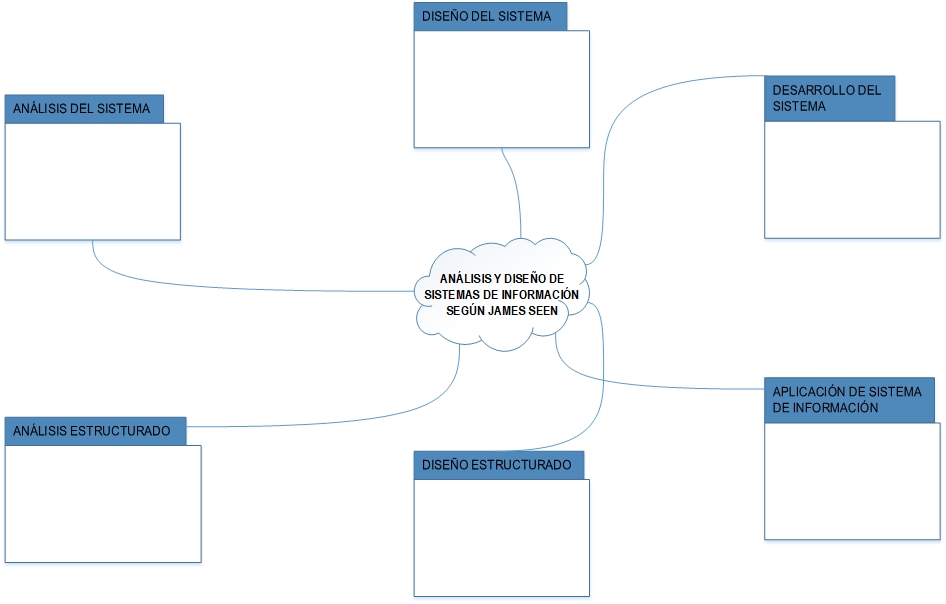
1. **Prueba del sistema**

Detectar las posibles fallas de aplicación del sistema (fallas de programación, de análisis, de diseño (critico), en este proceso se simulan entradas de datos, se ponen a usuarios externos a interactuar con el sistema, se hace la aprobación escrita de todos los aspectos del sistema, de forma gradual.

1. **Implantación y evaluación**

Proceso de verificar e instalar nuevo equipo, entrenar a los usuarios, instalar la aplicación y construir todos los archivos de datos necesarios para utilizarla.

**SISTEMAS DE INFORMACIÓN SEGÚN JAMES SENN**

****